



APRENDERAPROGRAMAR.COM

VIDEO N°3: SISTEMA DE  
COORDENADAS Y PLANO  
CARTESIANO. EXPLICADO  
SENCILLO PARA NIÑOS  
ANTES DE PROGRAMAR  
(PN00705G)

Sección: Para niños

Categoría: Video curso tutorial programación para niños con Paula

Fecha revisión: 2039

**Resumen:** Video n°3 del video curso tutorial programación para niños con Paula.

Autor: Mario Rodríguez Rancel y Paula Muñoz

**VIDEO 3 DEL CURSO TUTORIAL "PROGRAMACIÓN PARA NIÑOS CON DIDAC-PROG CARTESIA"**

Ya conocemos la aplicación Didac-Prog Cartesia y sabemos que permite dibujar puntos y líneas para crear dibujos o formas geométricas. En este video vamos a centrarnos en la base para poder realizar programas con Cartesia: el sistema de coordenadas y plano cartesiano. Vamos a aprender conceptos como sistema de referencia, eje x, eje y y origen de coordenadas. También veremos cómo plantear algoritmos para realizar tareas como dibujar puntos o líneas.



Duración del video: 12 minutos 5 segundos

URL del video: <https://youtu.be/AhTixnK-Gac>

**TRANSCRIPCIÓN APROXIMADA DEL VIDEO (ACCESIBILIDAD PARA SORDOS)**

Próximamente incluiremos la transcripción aproximada del video. No obstante, puedes seguir los contenidos en formato texto on-line o descargarlos en pdf haciendo click en este enlace: [Curso de programación para niños con Didac-Prog Cartesia](#)

**Próxima entrega:** PN00706G

Acceso al video curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://aprenderaprogramar.com) --> Para niños, o en la dirección siguiente: [https://aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=category&id=117&Itemid=318](https://aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=117&Itemid=318)